



STEROWANIE

STEROWANIE	CZYNNOŚĆ
6 Lewy drążek	Chodzenie / bieganie
Przycisk (2)	Skok
Hold RT Prawy spust	Wzmocnienie strzału*
Prawy drążek	Wycelowanie i strzał z łuku
Przycisk 😵	Uderzenie mieczem
I Lewy spust	Unik*
Przycisk 🛡	Interakcja
Prawy przycisk przedni / B Lewy przycisk przedni	Zmiana amuletu
Przycisk SACK	Interfejs gracza
Prawy spust	Strzał z łuku
Przycisk 3	Aktywacja magicznego ataku (po zapełnieniu się paska)*
Przycisk START	Menu pauzy

^{*} Część zdolności należy najpierw zdobyć w czasie gry.